

## **NOTEIKUMI RIGA OPEN 2012**

1. Komanda, kas sarakstā minēta pirmā – spēlē ar tumšajiem (sarkanajiem) akmeņiem.
2. Komanda, kuri pie nosaukuma ir zvaigznīte (\*) – iesildās pirmā.
3. Pirmajās grupu spēlēs komandas izlozē, kura komanda uzsāk spēli. Pārējās grupu spēlēs – mešanas secība norādīta sacensību grafikā.
4. Iesildīšanās laiks – 3 minūtes katrai komandai.
5. Pēc pirmās spēles komanda, visi 4 spēlētāji, met PAM. Ieskaita 3 labākos rezultātus (kopējais attālums cm), kas ir komandas PAM. Ja komandā ir 3 spēlētāji- 3 metieni, ieskaita visus metienus.
6. Pēc grupu spēlēm 1.(zelta) grupā spēlē komandas, kas savā apakšgrupā ieņēmušas 1.vietu. Kā ceturtā uz 1.grupu aiziet komanda, kas savā grupā ieņēmusi 2.vietu un kurai starp visu grupu otrajām vietām ir labākais PAM.
7. 2.(sudraba) grupā spēlē atlikušās komandas, kas savā grupā ieņēmušas 2.vietu un 2 komandas no 3.vietu ieņēmušajām komandām ar labāko PAM.
8. 3.(bronzas) grupā spēlē 1 atlikusī komanda, kas grupā ieņēmusi 3.vietu un komandas, kas savā grupā ieņēmušas 4.vietu.
9. Pēc grupu spēlēm komandas tiek ranžētas sekojošā kārtībā- uzvaras, uzvaras savstarpējās spēlēs, komandas PAM.
10. 1h un 35 min pēc spēles uzsākšanas tiesnesis dod signālu, komandas pabeidz uzsākto endu un izspēlē vēl vienu endu.
11. Spēles „laika vilkšana” nav pieļaujama. Ja komanda „velk” laiku, tiesnesis ir tiesīgs aizrādīt un komandai 45 sekunžu laikā jāizdara metiens.
12. Riga Open ievaros nav paredzēti neizšķirti. Ja pēc spēles laika beigām rezultāts ir neizšķirts uzvarētājs tiek noskaidrots spēlējot ekstra endu.